
Construct 2

6 messages

delgado88a <delgado88a@o2.pl>

5 July 2017 at 17:56

To: "romanxns@gmail.com" <romanxns@gmail.com>

Cześć, obecnie pracujemy z Danielem i Bartkiem nad gra futurust
Ponieważ jest dużo pracy a mało rąk, Daniel postanowił jak sama wiesz poszukać kogoś do pomocy.

Zlecenie wygląda w następujący sposób:

używamy wbudowanego systemu save i load

natomiast w construct 2 brakuje warunku 'sprawdz czy jest zapisana gra'

Wiec użyzyc trzeba pluginu local storage/webstorage
Czyli podczas zapisu storage zapisuje w pamięci pewną wartość
a podczas uruchomienia gry ta wartość jest sprawdzana
jesli jest to pojawia sie przycisk load

daj znać jaka cena

pozdrawiam
Jonasz Osmenda

Barbara Romanowska <romanxns@gmail.com>

5 July 2017 at 18:32

Reply-To: romanxns@gmail.com

To: delgado88a <delgado88a@o2.pl>

Naprawdę, to nie rozumiem, gdzie jest robota. Skoro wbudowany system działa, to przez Local Storage wystarczy zapisać (wszędzie razem z wbudowanym savem) jedną zmienną "ZapisIstnieje" i tylko sprawdzać ją - jeśli 1, to wyświetli przycisk Load i wczytany zostanie savestate przez wbudowane narzędzie.

[Quoted text hidden]

--

Pozdrawiam,
Barbara Romanowska

delgado88a <delgado88a@o2.pl>

5 July 2017 at 18:56

To: "romanxns@gmail.com" <romanxns@gmail.com>

Masz racje przekaże Danielowi żeby nie szastał kasą ;)

[Quoted text hidden]

Barbara Romanowska <romanxns@gmail.com>

5 July 2017 at 18:59

Reply-To: romanxns@gmail.com

To: delgado88a <delgado88a@o2.pl>

Dalej może poszastać, jeśli oszczędziłam wam kilka godzin roboty to chyba nie zaboli dotacja na rok utrzymania NukeBoards :D

[Quoted text hidden]

--

Pozdrawiam,
Barbara Romanowska

Barbara Romanowska <romanxns@gmail.com>

5 July 2017 at 19:09

Reply-To: romanxns@gmail.com

To: delgado88a <delgado88a@o2.pl>

Albo dwa lata, też się nie obrażę, a prowizja PayPal będzie stosunkowo mniejsza ;D ;D

[Quoted text hidden]

--

Pozdrawiam,
Barbara Romanowska

delgado88a <delgado88a@o2.pl>
To: "romanxns@gmail.com" <romanxns@gmail.com>

5 July 2017 at 19:10

Bedziemy w kontakcie :)
[Quoted text hidden]